
Руководство пользователя плагина Voxengo Water Chorus



Версия 1.2

<https://www.voxengo.com/product/waterchorus/>

Содержание

Введение 3

 Функциональные особенности 3

 Совместимость 3

Элементы интерфейса пользователя 4

 Character (Характер хоруса) 4

 Levels (Уровни сигналов) 4

Авторский раздел 5

Введение

Water Chorus – плагин стереоэффекта хора для профессионального музыкального производства. Water Chorus способен создавать стереорасширение и причудливые «водяные» модуляционные эффекты, возможно, с эффектом флэнжера.

Преобразите стереоландшафты с помощью плавного движения и гипнотической модуляции: раскройте всю мощь Water Chorus – профессионального плагина стереохоруса, созданного для того, чтобы вдохнуть жизнь, глубину и завораживающее движение в ваши треки. Создавая воздушные текстуры, усиливая звучание инструментов или создавая потусторонние звуковые среды, Water Chorus превосходит традиционную модуляцию. Его фирменный «водяной» характер плавно переходит от пышного стереорасширения к гипнотическим волнам хора и резкому резонансу, вдохновленному флэнжером, – и всё это с идеальной студийной чёткостью.

Глубокая, плавная модуляция: 4 оператора на канал создают невероятно плавные, плотные стереохорусы, которые обволакивают ваш звук.

Сформируйте свой характер звучания: настройте все – от классической теплоты до экспериментальных завитков – с помощью интуитивно понятных элементов управления скоростью модуляции, глубиной, задержкой и обратной связью.

Функциональные особенности

- Обратная связь для эффектов флэнжера и задержки
- Фильтр нижних частот
- Стереобработка
- Обработка с 64-битной плавающей точкой
- Менеджер пресетов
- История изменений параметров
- А/В-сравнения
- Контекстные подсказки
- Поддержка всех частот дискретизации
- Нулевая задержка обработки

Совместимость

Этот аудио-плагин можно загрузить в любом хост-приложении для аудио, которое соответствует спецификации плагинов AAX, AudioUnit, VST или VST3.

Этот плагин совместим с компьютерами на основе операционной системы Windows (32- и 64-разрядные версии Windows XP, Vista, 7, 8, 10 и более поздние версии, если не объявлено иное) и macOS (версии 10.12 и более поздние, если не объявлено иное, для 64-разрядных процессоров Intel и Apple Silicon) – требуется двухъядерный процессор с тактовой частотой 2,5 ГГц или более быстрый и не менее 4 ГБ оперативной памяти. Для каждой целевой компьютерной платформы и каждой спецификации аудио-плагина доступен отдельный установочный файл.

Элементы интерфейса пользователя

Примечание: все плагины Voxengo имеют согласованный пользовательский интерфейс. Большинство элементов интерфейса (кнопки, метки), расположенные в верхней части пользовательского интерфейса, одинаковы во всех плагинах Voxengo. Подробное описание этих и других стандартных функций и элементов пользовательского интерфейса см. в «Основном руководстве пользователя Voxengo».

Character (Характер хоруса)

Эта группа ручек управляет характеристиками эффекта хоруса.

Параметр «Freq» определяет частоту модуляции хоруса в герцах; насколько «медленно» или «быстро» происходит модуляция.

Параметр «Depth» определяет глубину модуляции хоруса (в миллисекундах); насколько силен общий эффект расстройки.

Параметр «Delay» определяет задержку сигнала хоруса (в миллисекундах). При ненулевом значении обратной связи этот параметр управляет «пространственным объёмом» эффекта хоруса.

Параметр «Feedback» определяет величину обратной связи, положительную или отрицательную. Этот параметр создаёт лёгкий эффект флэнжера. В сочетании с параметром «Delay» создаёт эффект «маленькой комнаты».

Levels (Уровни сигналов)

Параметр «Wet Cut» определяет частоту среза фильтра нижних частот, применяемого к сигналу хоруса. Установка значения 21 кГц отключает фильтр нижних частот. Этот параметр можно использовать для получения «классического» эффекта хоруса low-fi.

Параметр «Dry Mix» (в процентах) управляет балансом между хорусом и необработанным входным сигналом. Установите значение 0,0 для полного хоруса или 100,0 для необработанного сигнала.

Параметр «Out Gain» определяет общее выходное усиление плагина в децибелах.

Авторский раздел

Автор DSP-алгоритмов, кода внутренней маршрутизации сигналов, оформления интерфейса пользователя – Алексей Ванеев.

Автор кода графического интерфейса пользователя – Владимир Столыпко.
Авторы графических элементов – Владимир Столыпко и Scott Kane.

Данный плагин реализован в форме мульти-платформенного кода на C++ и использует: библиотеку сжатия “zlib” (написана Jean-loup Gailly и Mark Adler), код “base64” Jouni Malinen, уравнения расчета фильтров Magnus Jonsson и Robert Bristow-Johnson, VST plug-in technology by Steinberg, AudioUnit plug-in SDK by Apple, Inc., AAX plug-in SDK by Avid Technology, Inc., Intel IPP and runtime library by Intel Corporation (использованы в соответствии с лицензионными соглашениями, данными всеми этими сторонами).

Правообладатель Voxengo Water Chorus © 2017-2025 Алексей Ванеев.

VST is a trademark and software of Steinberg Media Technologies GmbH.