

---

# Руководство пользователя плагина Voxengo TEQ-421



Версия 1.2

<https://www.voxengo.com/product/teq421/>

## **Содержание**

Введение 3

    Функциональные особенности 3

    Совместимость 3

Элементы интерфейса пользователя 4

    EQ 4

    Out 4

Авторский раздел 5

## Введение

---

TEQ-421 — это бесплатный плагин эквалайзера для профессиональных приложений по производству музыки. Этот эквалайзер имеет всего три полосы (тройной эквалайзер), которые точно настроены для достижения хороших результатов во многих случаях, поэтому он чрезвычайно прост в использовании. Кроме того, плагин имеет внутренние непараметрические модули гармонической окраски (заимствованные из плагина HarmoniEQ), которые создают гладкое насыщение и эффект «присутствия».

Частоты диапазонов были тщательно выбраны и не регулируются. Эти частоты нацелены на определенные области спектра, которые больше всего влияют на восприятие звука. Лучший вариант использования этого плагина — эквалазация необработанных акустических записей, которым обычно не хватает современного баланса низких, средних и высоких частот.

Плагин одинаково полезен на отдельных треках, группах и главной шине. Он был разработан путем настройки на набор различных источников звука, включая вокал, акустические гитары, барабаны, бас-гитары и полные миксы.

## Функциональные особенности

---

- Простой в использовании дизайн
- Гладкая гармоническая окраска
- Оверсемплинг, до 8-кратного
- Обработка с 64-битной плавающей точкой
- Менеджер пресетов
- История изменений параметров
- А/В-сравнения
- Контекстные подсказки
- Поддержка всех частот дискретизации
- Нулевая задержка обработки

## Совместимость

---

Этот аудио-плагин можно загрузить в любом хост-приложении для аудио, которое соответствует спецификации плагинов AAX, AudioUnit, VST или VST3.

Этот плагин совместим с компьютерами на основе операционной системы Windows (32- и 64-разрядные версии Windows XP, Vista, 7, 8, 10 и более поздние версии, если не объявлено иное) и macOS (версии 10.11 и более поздние, если не объявлено иное, для 64-разрядных процессоров Intel и Apple Silicon) — требуется двухъядерный процессор с тактовой частотой 2,5 ГГц или более быстрый и не менее 4 ГБ оперативной памяти. Для каждой целевой компьютерной платформы и каждой спецификации аудио-плагина доступен отдельный установочный файл.

## Элементы интерфейса пользователя

---

**Примечание:** все плагины Voxengo имеют согласованный пользовательский интерфейс. Большинство элементов интерфейса (кнопки, метки), расположенные в верхней части пользовательского интерфейса, одинаковы во всех плагинах Voxengo. Подробное описание этих и других стандартных функций и элементов пользовательского интерфейса см. в «Основном руководстве пользователя Voxengo».

### EQ

---

На этой панели представлены три ручки, которые регулируют низкие, средние и высокие частоты. Диапазон регулировки усиления сделан асимметричным, так как срезы эквалайзера в этом плагине звучат не особо хорошо. В каждой полосе применяется автоматическая регулировка усиления, что во многих случаях делает ненужными любые изменения выходного усиления.

### Out

---

Ручка «Out Gain» регулирует громкость выходного сигнала. Обратите внимание, что на самом деле это регулятор типа «Pre Gain» (предварительное усиление), поэтому вы можете использовать «Out Gain», чтобы придать звуку более сильную окраску или тонко контролировать звук окраски.

На этой панели также отображается уровень выходного сигнала в децибелах. Индикатор «OL» реагирует на уровни сигнала выше 0 dBFS.

## **Авторский раздел**

---

Автор DSP-алгоритмов, кода внутренней маршрутизации сигналов, оформления интерфейса пользователя – Алексей Ванеев.

Автор кода графического интерфейса пользователя – Владимир Столыпко.  
Авторы графических элементов – Владимир Столыпко и Scott Kane.

Данный плагин реализован в форме мульти-платформенного кода на C++ и использует: библиотеку сжатия “zlib” (написана Jean-loup Gailly и Mark Adler), библиотеку сжатия “LZ4” Yann Collet, код “base64” Jouni Malinen, уравнения расчета фильтров Magnus Jonsson, VST plug-in technology by Steinberg, AudioUnit plug-in SDK by Apple, Inc., AAX plug-in SDK by Avid Technology, Inc., Intel IPP and run-time library by Intel Corporation (использованы в соответствии с лицензионными соглашениями, данными всеми этими сторонами).

Правообладатель Voxengo TEQ-421 © 2022-2023 Алексей Ванеев.

VST is a trademark and software of Steinberg Media Technologies GmbH.