

---

# Руководство пользователя плагина Voxengo Latency Delay



Версия 2.10

<http://www.voxengo.com/product/latencydelay/>

## **Содержание**

Введение 3

    Функциональные особенности 3

    Совместимость 3

Элементы интерфейса пользователя 4

    Latency Delay (milliseconds) 4

    Latency Delay (samples) 4

Авторский раздел 5

## Введение

---

Плагин Latency Delay является вспомогательным плагином, который позволяет вам компенсировать задержку, производимую любыми звуковыми плагинами, инструментами или процессами, производящими задержку, но не пытающимися сообщить о ней аудио-приложению. Плагин Latency Delay сам производит задержку, равную 10000 отсчетам, и задерживает звуковой сигнал на 10000 отсчетов, за вычетом указанного количества отсчетов или миллисекунд. Пожалуйста, заметьте, что аудио-приложение само должно поддерживать компенсацию задержки, чтобы данный плагин мог функционировать правильно.

### Функциональные особенности

---

- Стерео- и многоканальная обработка
- Менеджер пресетов
- История изменений параметров
- А/В-сравнения
- Контекстные подсказки
- Поддержка всех частот дискретизации

### Совместимость

---

Этот аудио-плагин можно загрузить в любом хост-приложении для аудио, которое соответствует спецификации плагинов AAX, AudioUnit, VST или VST3.

Этот плагин совместим с компьютерами на основе операционной системы Windows (32- и 64-разрядные версии Windows XP, Vista, 7, 8, 10 и более поздние версии, если не объявлено иное) и macOS (версии 10.11 и более поздние, если не объявлено иное, для 64-разрядных процессоров Intel и Apple Silicon) – требуется двухъядерный процессор с тактовой частотой 2,5 ГГц или более быстрый и не менее 4 ГБ оперативной памяти. Для каждой целевой компьютерной платформы и каждой спецификации аудио-плагина доступен отдельный установочный файл.

## Элементы интерфейса пользователя

---

**Примечание:** все плагины Voxengo имеют согласованный пользовательский интерфейс. Большинство элементов интерфейса (кнопки, метки), расположенные в верхней части пользовательского интерфейса, одинаковы во всех плагинах Voxengo. Подробное описание этих и других стандартных функций и элементов пользовательского интерфейса см. в «Основном руководстве пользователя Voxengo».

### Latency Delay (milliseconds)

---

Данная группа регуляторов задает отрицательную задержку сигнала с точностью до одной сотой доли миллисекунды. Заметьте, что каждый регулятор задает одну десятичную позицию всего времени задержки.

Поле ввода «Quick entry» позволяет вводить величину задержки одним числом.

### Latency Delay (samples)

---

Данная группа регуляторов задает отрицательную задержку с точностью до отсчета. Данное значение будет просуммировано с задержкой, заданной в миллисекундах, чтобы произвести общее время отрицательной задержки.

## **Авторский раздел**

---

Автор DSP-алгоритмов, кода внутренней маршрутизации сигналов, оформления интерфейса пользователя – Алексей Ванеев.

Автор кода графического интерфейса пользователя – Владимир Столыпко.  
Авторы графических элементов – Владимир Столыпко и Scott Kane.

Данный плагин реализован в форме мульти-платформенного кода на C++ и использует: библиотеку сжатия “zlib” (написана Jean-loup Gailly и Mark Adler), библиотеку сжатия “LZ4” Yann Collet, VST plug-in technology by Steinberg, AudioUnit plug-in SDK by Apple, Inc., AAX plug-in SDK by Avid Technology, Inc., Intel IPP and run-time library by Intel Corporation (использованы в соответствии с лицензионными соглашениями, данными всеми этими сторонами).

Правообладатель Voxengo Latency Delay © 2005-2023 Алексей Ванеев.

VST is a trademark and software of Steinberg Media Technologies GmbH.