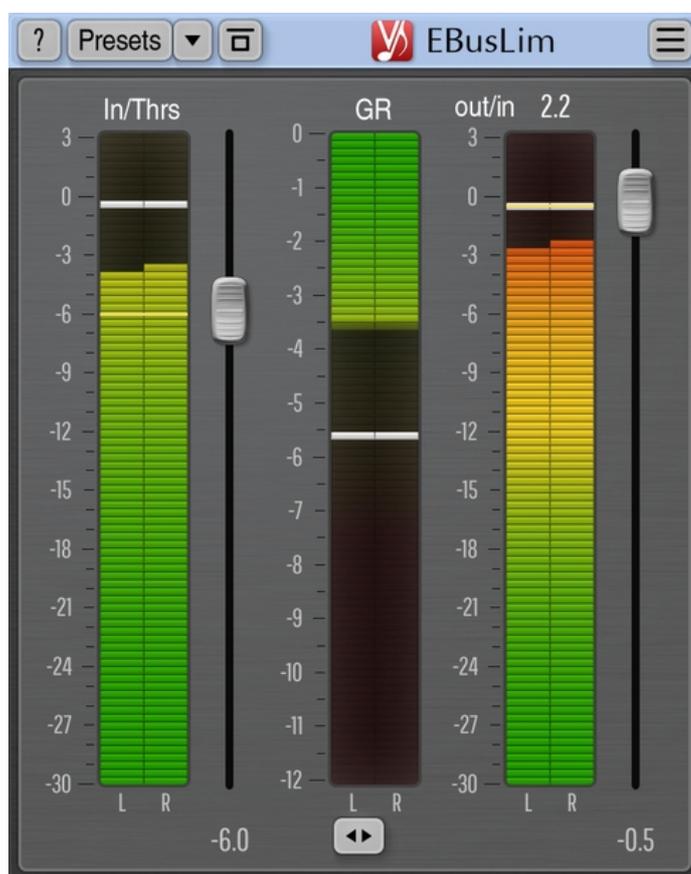


---

# Руководство пользователя плагина Voxengo EBusLim



Версия 1.10

<https://www.voxengo.com/product/ebuslim/>

## **Содержание**

Введение 3

    Функциональные особенности 3

    Совместимость 3

Элементы интерфейса пользователя 4

    Параметры 4

    Индикаторы уровней 4

Авторский раздел 5

    Бета-тестеры 5

## Введение

---

EBusLim – это плагин для ограничения пиков и максимизации громкости для профессиональных музыкальных приложений. EBusLim реализует единственный режим ограничителя на основе EL-4, изначально разработанный в мастеринговом лимитере Elephant. Этот режим подходит для обработки шин, барабанных шин, мастер-шин и треков. Идея дизайна EBusLim заключается в создании чрезвычайно простого в использовании, но эффективного лимитера.

Поскольку EBusLim имеет только один режим обработки, задержка обработки была уменьшена до 0,5 миллисекунды, что позволяет использовать этот ограничитель в качестве защиты от перегрузки главной шины как для стерео, так и для многоканальных применений в реальном масштабе времени.

### Функциональные особенности

---

- Лимитер с уровнем качества плагина Elephant
- Исключительная простота использования
- Стерео- и многоканальная обработка
- Менеджер пресетов
- Обработка с 64-битной плавающей точкой
- Поддержка всех частот дискретизации
- 0.5 мс компенсированная задержка обработки

### Совместимость

---

Этот аудио-плагин можно загрузить в любом хост-приложении для аудио, которое соответствует спецификации плагинов AAX, AudioUnit, VST или VST3.

Этот плагин совместим с компьютерами на основе операционной системы Windows (32- и 64-разрядные версии Windows XP, Vista, 7, 8, 10 и более поздние версии, если не объявлено иное) и macOS (версии 10.11 и более поздние, если не объявлено иное, для 64-разрядных процессоров Intel и Apple Silicon) – требуется двухъядерный процессор с тактовой частотой 2,5 ГГц или более быстрый и не менее 4 ГБ оперативной памяти. Для каждой целевой компьютерной платформы и каждой спецификации аудио-плагина доступен отдельный установочный файл.

## Элементы интерфейса пользователя

---

**Примечание:** все плагины Voxengo имеют согласованный пользовательский интерфейс. Большинство элементов интерфейса (кнопки, метки), расположенные в верхней части пользовательского интерфейса, одинаковы во всех плагинах Voxengo. Подробное описание этих и других стандартных функций и элементов пользовательского интерфейса см. в «Основном руководстве пользователя Voxengo».

### Параметры

---

Ползунок «In/Thrs» управляет ограничивающим порогом или, альтернативно, входным усилением ограничителя.

Ползунок «Out Gain» регулирует выходной потолок лимитера.

Кнопка «<>» одновременно регулирует оба ползунка. Нажмите на эту кнопку и перемещайте мышь вверх и вниз, чтобы выполнить связанное изменение двух параметров.

### Индикаторы уровней

---

EBusLim имеет три измерителя уровня RMS со шкалой в децибелах. Индикация пикового уровня присутствует на всех измерителях. Измеритель «In/Thrs» отображает входной уровень с отметкой ограничивающего порога, которая привязана к ползунку «In/Thrs». «GR» – это измеритель, отображающий снижение уровня сигнала. Третий индикатор показывает общий выходной уровень плагина.

## Авторский раздел

---

Автор DSP-алгоритмов, кода внутренней маршрутизации сигналов, оформления интерфейса пользователя – Алексей Ванеев.

Автор кода графического интерфейса пользователя – Владимир Столыпко.  
Авторы графических элементов – Владимир Столыпко и Scott Kane.

Данный плагин реализован в форме мульти-платформенного кода на C++ и использует: библиотеку сжатия “zlib” (написана Jean-loup Gailly и Mark Adler), код “base64” Jouni Malinen, FFT-алгоритм Takuya Ooura, уравнения расчета фильтров Magnus Jonsson и Robert Bristow-Johnson, VST plug-in technology by Steinberg, AudioUnit plug-in SDK by Apple, Inc., AAX plug-in SDK by Avid Technology, Inc., Intel IPP and run-time library by Intel Corporation (использованы в соответствии с лицензионными соглашениями, данными всеми этими сторонами).

Правообладатель Voxengo EBusLim © 2014-2024 Алексей Ванеев.

VST is a trademark and software of Steinberg Media Technologies GmbH.

### Бета-тестеры

---

Alan Willey

gl.tter

kj.metissage

**Счастливого микширования и мастеринга!**