
Руководство пользователя плагина Voxengo Beeper



Версия 2.12

<https://www.voxengo.com/product/beeper/>

Содержание

Введение 3

 Функциональные особенности 3

 Совместимость 3

Элементы интерфейса пользователя 4

 Parameters (Параметры) 4

Авторский раздел 5

Введение

Плагин Beep является вспомогательным плагином обработки звуковых сигналов, который Вы можете использовать для вставки коротких синусоидальных сигналов, шумовых всплесков или тишины в любой звуковой материал. Это позволит Вам защитить Вашу работу от краж. Данный плагин безопасен для использования совместно с любым критичным к качеству материалом, так как плагин не осуществляет никакой обработки звука в периодах между вставленными сигналами.

Вы можете указывать длительность сигнала, частоту синусоидального сигнала, громкость сигнала, период между сигналами, а также степень случайной вариации всех параметров.

Функциональные особенности

- Вставка синусоидального сигнала, шума или тишины
- Случайная вариация параметров
- Stereo- и многоканальная обработка
- Менеджер пресетов
- История изменений параметров
- А/В-сравнения
- Контекстные подсказки
- Поддержка всех частот дискретизации
- Нулевая задержка обработки

Совместимость

Этот аудио-плагин можно загрузить в любом хост-приложении для аудио, которое соответствует спецификации плагинов AAX, AudioUnit, VST или VST3.

Этот плагин совместим с компьютерами на основе операционной системы Windows (32- и 64-разрядные версии Windows XP, Vista, 7, 8, 10 и более поздние версии, если не объявлено иное) и macOS (версии 10.11 и более поздние, если не объявлено иное, для 64-разрядных процессоров Intel и Apple Silicon) – требуется двухъядерный процессор с тактовой частотой 2,5 ГГц или более быстрый и не менее 4 ГБ оперативной памяти. Для каждой целевой компьютерной платформы и каждой спецификации аудио-плагина доступен отдельный установочный файл.

Элементы интерфейса пользователя

Примечание: все плагины Voxengo имеют согласованный пользовательский интерфейс. Большинство элементов интерфейса (кнопки, метки), расположенные в верхней части пользовательского интерфейса, одинаковы во всех плагинах Voxengo. Подробное описание этих и других стандартных функций и элементов пользовательского интерфейса см. в «Основном руководстве пользователя Voxengo».

Parameters (Параметры)

Данная группа ручек воздействует на работу плагина.

Переключатель «Signal» (сигнал) указывает, какой тип сигнала должен производиться плагином. Опция «Beep» производит синусоидальные сигналы; опция «Noise» (шум) производит отфильтрованные всплески шума; опция «Mute» (приглушение) уменьшает громкость звукового материала вместо вставки какого-либо сигнала. Обратите внимание, что всплески шума технически труднее удалить из звукового материала без оставления следов звуковых артефактов.

Параметр «Period» (период) регулирует период времени (в секундах) между сигналами.

Параметр «Duration» (длительность) задает длительность (в секундах) сигнала.

Параметр «Freq» (частота) регулирует частоту (в герцах) синусоидального сигнала либо частоту среза фильтра, если используется шумовой сигнал.

Параметр «Gain» (усиление) задает громкость синусоидального или шумового сигнала (в децибелах), либо изменение общей громкости в случае, если используется тип сигнала «Mute». Обратите внимание, что громкость звукового материала будет пропорционально уменьшена так, что уровень выходного сигнала никогда не превышает пиковый уровень исходного сигнала.

Параметр «Variation» (вариация) регулирует случайную вариацию всех параметров (в процентах). Вариация параметров звукового сигнала производит рандомизацию этих параметров, которая делает автоматическое удаление вставленных звуковых сигналов затруднительным.

Авторский раздел

Автор DSP-алгоритмов, кода внутренней маршрутизации сигналов, оформления интерфейса пользователя – Алексей Ванеев.

Автор кода графического интерфейса пользователя – Владимир Столыпко.
Авторы графических элементов – Владимир Столыпко и Scott Kane.

Данный плагин реализован в форме мульти-платформенного кода на C++ и использует: библиотеку сжатия “zlib” (написана Jean-loup Gailly и Mark Adler), библиотеку сжатия “LZ4” Yann Collet, код “base64” Jouni Malinen, FFT-алгоритм Такуа Окура, уравнения расчета фильтров Magnus Jonsson и Robert Bristow-Johnson, VST plug-in technology by Steinberg, AudioUnit plug-in SDK by Apple, Inc., AAX plug-in SDK by Avid Technology, Inc., Intel IPP and run-time library by Intel Corporation (использованы в соответствии с лицензионными соглашениями, данными всеми этими сторонами).

Правообладатель Voxengo Beeper © 2004-2023 Алексей Ванеев.

VST is a trademark and software of Steinberg Media Technologies GmbH.