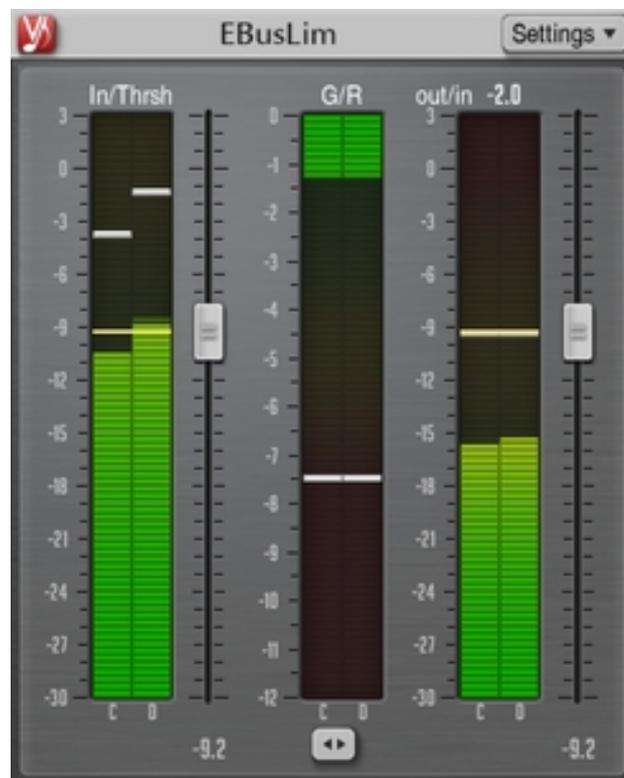

Voxengo EBusLim Bedienungsanleitung



Version 1.1

<http://www.voxengo.com/product/ebuslim/>

Inhalt

Einleitung 3

 Funktionsmerkmale 3

 Kompatibilität 3

Bedienelemente 4

 Parameter 4

 Pegelanzeigen 4

Danksagung 5

 Beta-Tester 5

Einleitung

Der Voxengo EBusLim ist ein Brickwall-Limiter- und Loudness-Maximizer-Plugin für professionelle Audioanwendungen. Dieses Plugin hat einen Limiter-Modus integriert, der auf dem EL-4-Algorithmus basiert, welcher ursprünglich für den Mastering-Limiter Voxengo Elephant entwickelt wurde. Dieser Modus kann im Bus, im Drum-Bus, im Master-Bus und für die Bearbeitung von Einzelspuren eingesetzt werden. Hinter dem EBusLim stand die Idee, einen leicht zu bedienenden und effektiven Limiter zu entwickeln.

Da der EBusLim nur über einen Bearbeitungsmodus verfügt, wurde die Latenz auf 0,5 Millisekunden reduziert, was es ermöglicht, diesen Limiter als Überlastungsschutz für Stereo- und Mehrkanal-Echtzeitanwendungen einzusetzen.

Funktionsmerkmale

- Auf dem Voxengo Elephant basierender Limiter-Modus
- Sehr einfache Bedienung
- Stereo- sowie Multikanalbearbeitung
- 64-Bit-Fließkommaberechnung
- Unterstützung sämtlicher Sampleraten
- Latenzausgleich (0,5 ms)

Kompatibilität

Dieses Audio-Plugin kann in jede Host-Anwendung geladen werden, die die AAX-, Audio Unit- (AU), VST- oder VST3-Plugin-Spezifikation unterstützt.

Es ist kompatibel mit Windows (32- und 64-Bit Windows XP, Vista, 7, 8, 10 oder höher) und Mac OS X (10.6 oder höher, 32- und 64-Bit, Intel-basiert).

Mindestsystemvoraussetzungen: 2 GHz Dualcore-Prozessor oder höher, 2 GB RAM. Für jede der beiden Plattformen (Mac und PC) und Plugin-Spezifikation steht eine separate Binärdistribution zum Download zur Verfügung.

Bedienelemente

Hinweis: Alle Plugins von Voxengo weisen eine fast identische Benutzeroberfläche auf. Die meisten Bedien- und Anzeigeelemente (Buttons, Menüs, Eingabefelder) am oberen Rand der Benutzeroberfläche (GUI) finden sich bei allen Plugins von Voxengo. Eine umfassende Beschreibung dieser und anderer Standardfunktionen und der Elemente der Benutzeroberfläche finden Sie in den allgemeinen Grundlagen („Voxengo Plugins – Allgemeine Grundlagen“).

Parameter

Mit dem „In/Thrsh“-Schieberegler wird entweder der Schwellenwert (Threshold) oder der Eingangspegel des Limiters festgelegt.

Über den „Out Gain“-Regler können Sie die maximale Höhe des Ausgangspegels bestimmen.

Der Button „<>“ dient zur gleichzeitigen Bedienung beider Schieberegler. Halten Sie diesen Button gedrückt und bewegen Sie die Maus auf und ab, um eine gekoppelte Regelung vorzunehmen.

Pegelanzeigen

Der EBusLim verfügt über drei RMS-Pegelanzeigen, die den Pegel in Dezibel anzeigen. Der Peak-Level wird auf allen Anzeigen dargestellt. Die „In/Thrsh“-Anzeige gibt den Eingangspegel mit dem Schwellenwert des Limiters wieder, der mit dem „In/Thrsh“-Schieberegler verbunden ist. Über „G/R“ wird die relative Gain-Reduzierung der letzten 2 Sekunden angezeigt. Die dritte Anzeige stellt den Master-Ausgangspegel dar.

Danksagung

Die verwendeten DSP-Algorithmen sowie der Quellcode für das interne Signalrouting wurden von Aleksey Vaneev entwickelt.

Der Quellcode für die grafische Benutzeroberfläche sowie das grafische Standarddesign wurden von Vladimir Stolypko entwickelt.

Dieses Plugin wurde mithilfe der Programmiersprache C++ programmiert und verwendet die „zlib“-Datenkompressionsbibliothek (entwickelt von Jean-loup Gailly und Mark Adler). Die Datenkompressionsbibliothek LibLZF stammt von Marc Alexander Lehmann, die VST-Plugin-Technologie von Steinberg, das verwendete Audio Unit-Plugin SDK von Apple Inc., die Programmbibliothek Intel IPP und die Laufzeitbibliothek von Intel Corporation (unter Berücksichtigung der jeweils gewährten Lizenzen aller hier aufgeführten Beteiligten).

Voxengo EBusLim Copyright © 2014–2016 Aleksey Vaneev.

VST ist eingetragenes Warenzeichen und Software der Steinberg Media Technologies GmbH.

Beta-Tester

Alan Willey

gl.tter

kj.metissage

Viel Spaß beim Mixen und Mastern!